1. در تابع find باید استثنای اینکه ممکن است هد یا نود موجود نباشد را هم اضافه کنیم.
2. Node \*t = (Node\*)malloc(sizeof(Node)); صحیح است نه

Node \*t = (Node\*)malloc(sizeof(Node\*)); چرا که منظورمان سایز struct Node است نه پوینتر Node .

1. **میتوانیم** قبل از Node های که نوشتیم کلمه struct را بنویسیم : Struct Node …
2. تابع delete از توابع تعریف شده سیستمی است و اگر هدفمان استفاده از توابع از پیش تعریف شده است ، بهتر است دیگر تعریفش نکنیم ولی اگر میخواهیم خودمان تعریف کنیم بهتر است نام دیگری برگزینیم.
3. (struct Node \*\*head, int index) صحیح است نه . (struct Node \*head, int index)
4. **مهمتر از همه** اینکه main ما خالی است!!!(با فراخوانی توابع هر چیز دلخواهی، با رعایت نحوه ورودی توابع ، را هم میتوان نوشت)
5. باگ های دیگری در برنامه مشاهده شد که اصلاح شدند.

امیرمهدی مختاری(9831143)